



MÜSABAKALARDA KULLANILACAK HAKEM EL KİTABI



Bu el kitabı, yüzme yarışlarında hakemlerimize, görevlerini uygulanmada yardımcı olmak amacıyla rehber olacağı düşünülerek derlenmiştir.

DERLEYEN

Murat SARAÇ
Halit Tolga NAKIŞ

EKİM-2023



İçindekiler

1. Giriş	2
2. Müsabaka Direktörü (MHK Üyesi veya MHK atayacağı hakem yürütür.)	3
3. Başhakem (MHK'nin atadığı hakemler tarafından yürütülür)	3
4. Çıkış Hakemi (MHK'nin atadığı hakemler tarafından yürütülür)	4
5. Stil Hakemleri=Karar Hakemleri	4
6. Vakit Hakemi	4
7. Dönüş Hakemi	5
8. Vakit ve Dönüş Şefi	5
9. Yedekler Hakem (Rezerv)	6
10. Görevlilerin Dışındaki Yardımcılar	6
11. Telsizlerin Kullanımı	6
12. Madalya Törenleri	6
13. Diskalifiye	6
14. İlk ve Son Çağrı Odası	7
15. Isınma Gözetmeni Hakemi	7
16. Isınma Yönergeleri	7
17. Çözüm Masası	8
18. Kıyafet Talimatı	8
19. Ekler(Isınma diyagramı-Referans Kart)	9-11

1. Giriş

Bu El Kitabının amacı, Federasyon tarafından görevlendirilen hakemlerin; Görevlerine hazırlanmalarına yardımcı olmak için yazılı rehberlik sağlayarak FEDERASYON Yarışmalarının standardını iyileştirmektir. Yarışlarda tüm görevlilerin havuz güvertesinde aynı şekilde çalışması önemlidir.



2. Müsabaka Direktörü (MHK Üyesi veya MHK atayacağı hakem yürütür.)

- Ön Hazırlık

- Yarış öncesinden havuzu ziyaret edin ve raporunuzu hazırlayın
- Kullanılacak Kıyafetleri kabul edin ve hakemlerle iletişim kurun
- Görevliler için giriş kartlarını düzenleyin
- Havuz sertifikasını kontrol edin (ölçümler, su akışı, sıcaklık (günlük), tuzluluk)

- Havuzda

- Organizasyon komitesi temsilcisi ile görüşün
- Zamanlama sistemini kullanacaklar ile tanışın
- Spikerler ile tanışın
- TV Yapımcısı ile tanışın ve zaman çizelgesi üzerinde anlaşın
- Havuz kurulumunu kontrol edin
- Ekip Liderleri Toplantısı ve Hakemler toplantısı için toplantı odalarını kontrol edin.



- Toplantılara ait sunumların hazır olduğundan emin olun
- Formları kontrol edin ve yazdırın

- Yarışma sırasında

- 90 dakika önce Havuzda olun
- Yarış akışı zaman çizelgesine dikkat edin
- Değişiklikler hakkında spikeri, Hakemleri, Çağrı Odası, Kontrol Odası ve TV'yi vb. start listelerini kontrol edin vb.
- Swim-off yarışlarını organize edin
- Kayıt raporlamasını denetleyin (Rekorları)
- Mayoların fotoğraflarını çekin (Dünya ve Olimpiyat Rekoru için)
- İletilmesi gereken herhangi bir konuda Takım Liderleri ile iletişim kurun
- Diskalifiye raporlarını inceleyin
- Olası Takım Lideri soruları ve itirazlarında Hakemlere yardım edin

- Yarıştan sonra

- Nihai raporu hazırlayın ve koordine edin
- Gelecek için öneriler ekleyin
- Raporu MHK Sekreterine gönder



3. Baş Hakem (MHK tarafından atanmış hakemler yürütür)

- Görevli hakemlerin listesini kontrol edin, kadroyu hazırlayın, Isınma görevlilerini belirleyin ve yazdırın (**seans veya günlük görevlendirme yada tüm yarış**)
- Müsabaka Direktörü ile birlikte hakemler toplantısını hazırlayın
- Takım Liderleri Toplantısının hazırlanmasına yardımcı olun
- Geçit töreni sırasını hazırlayın ve yazdırın bir kopyasını toplanma alanına koyun
- İmza sayfasını kontrol edin
- Baş Hakemler arasında anlaşarak günlük bilgilendirme hazırlayın ve hakemlere verin
- Havuz güverte alanını kontrol edin ve her şeyin yolunda olduğundan emin olun
- Müsabaka Direktörü ile olası değişiklikleri kontrol edin
- Hakemlerin hazır olup olmadıklarını ve geçit törenine doğru sırada olduklarını kontrol edin
- Sinyal verildiğinde geçit törenini başlatın (hakem çıkışı)
- Yarıştan sonra ilgili evrakları mail ve posta yoluyla 48 içerisinde federasyona yollayın.

Diskalifiye:

- Potansiyel ihlalin geçerli olduğundan emin olun
- Müsabaka Direktörü ve Kontrol Odası Sorumlusunu bilgilendirin
- DQ Formunu gözden geçirin, imzalayın ve Müsabaka Direktörüne gönderin
- Gerekirse Takım Liderlerinden gelecek sorular için hazır olun
- DQ (Diskalifiyelerin) bir listesini tutun ve listeyi şampiyonadan sonra Müsabaka Direktörüne gönderin
- Sporcu İrtibat Sorumlusu (Çağrı Odası Sorumlusu) ile iletişimde olun.
- Yarışa başlamadan önce havuzun boş olduğundan emin olun
- Etkinlik sonrası Kontrol Odası ve Çağrı Odası personeline ve spikere teşekkür edin



4. Çıkış Hakemi

- Seansın başlamasından önce başlangıç donanımını (**çıkış cihazını**) kontrol edin
- Otomatik zamanlama sisteminin operatörü ile işbirliği içinde zamanlama donanımını (dokunmatik yüzeyler, başlangıç blokları) kontrol edin.
- 50 m yarışlarında, gerekirse başlangıç donanımının (start cihazı) yerini değiştirin kontrol edin
- Cihazı, çıkış için test edin
- Hakemin kısa düdüğlerinde hazır olun ve pozisyonunuza gidin
- Start Başladıktan sonra Baş Hakemle çıkışın uygun olduğunu onaylayın ve koltuğunuza dönün
- Herhangi bir ihlali mümkün olan en kısa sürede Baş Hakeme bildirin ve birlikte karar verin

5. Karar hakemleri (Stil Hakemleri)

- Hakemin kısa düdüğlerinde (**düdüğü ile birlikte**) hazır olun
- Uzun düdük üzerinde pozisyonunuza gidin.
- 15 m işaretinden yürümeye başlayın - kurbağalama hariç
- Kelebek, Sırtüstü ve Serbest Stil'deki 15m işaretini gözlemleyin – Herhangi bir ihlal olup olmadığını Baş Hakeme bilgi verin
- Kurbağalama yarışlarında, yüzücülerin ikinci kol çekişinde başlarının su yüzeyini kırıldığını gözlemleyin - başlangıçtan ve her dönüşten sonra sadece bir kelebek ayak vuruşu - dönüşler ve bitişlerden önce kelebek vuruşlarını gözlemleyin.
- Yüzücüleri takip edin - dönüşlere de bakın
- Her iki taraftaki bir karar hakemi bitişe kadar yürür, diğeri 15m işaretinde durur - Bir sonraki uzunluk için ters konumda yürürler.
- Fotoğrafçılara dikkat edin
- TV raylarının ve reklam panolarının arkasında yürüyün (havuz kurulumuyla ilgili özel talimatlar)
- Serbest Stil'de yürümeyin (her iki uçtan 15m işaretinde pozisyon alın)
- Size en yakın havuz tarafındaki kulvarlara (0-1-2-3-4) veya (5-6-7-8-9) konsantre olun
- Havuz kenarındaki konum, yüzücülerin havuzun genişliği ve uzunluğu boyunca dağılımına göre ayarlanmalıdır.
- Herhangi bir ihlali mümkün olan en kısa sürede Baş Hakeme bildirin
- Gerekirse DQ formunu doldurun (Baş Hakemin onayından sonra)

6. Vakit Hakemleri

- Hakemin kısa düdüğlerinde hazır olun (yüzücü yoksa oturarak kalın)
- Uzun düdük çalınca ileri atlama platformuna doğru gidin
- FINA Kurallarına göre stillerin ilk hareketlerini kontrol edin
- Sırtüstü başlama prosedürü
 - Hakemler sırt aparatını su seviyesine yerleştirecek (**pozisyon 0**)



- Yüzücüler sırt aparatının ayarlamalarını yapmaktan sorumludur.
- Hakemler başlangıcı (çıkışı) izledikten sonra sırt aparatını kaldıracak.
- Bir yüzücünün sırtüstü aparatını kullanmak istememesi durumunda, başlamadan önce kaldırılması için görevliye bilgi verilmelidir.
- Unutmayın: Başlangıç sırasında her iki ayağın en az bir parmağı dokunmatik yüzeye temas etmelidir. Memnun kaldığınızda havuz kenarından geri adım atın

- Çıkışta ve dönüşte en az 5m sonraki ve önceki ilk kol çekişine kadar izleyin. Her stili bitiriş kurallarına göre gözlemleyin

- Bayrak değişimlerini temaslarını ve devralmaları gözlemleyin (Baş Hakem tarafından talimat verilmişse)

- Vakit hakemleri en iyi ellerine **BACKUP** butonunu alacaklar.

- Başlama ve / veya dönüş kurallarına göre yapılırsa geriye doğru 1 adım atın ve tüm yarış boyunca yerinizde kalın

- **DQ durumunda:** geri adım atmayın ve / veya dönüşten sonra oturmayın, ayakta durun. Vakit şefi rezerv hakemi yerinize gönderene kadar ayakta kalın.

- Rezerv (**hakem**) yerinizi aldıktan sonra, ihlali bildirmek için doğrudan Baş Hakeme gidin ve gerekirse DQ formunu doldurun.

- Tepedeki (**baş üstü**) video kameralara dikkat edin (kullanılıyorsa)

- Yüzücüye tur tabelalarını nereden gösterileceğini sorun - sola veya sağa ve dönüş hakemine belirtin

- Son dönüşte (700 / 1400m) dönüşte düdük (veya zil) çalın

- Yüzücülerin yüzdükten sonra havuzun yan taraflarından çıktığını takip edin; gerekirse havuzu terk etmeleri için uyarın. Touchpadlerin üzerinden çıkışa izin vermeyin.

- Su kovalarını, tüm yüzücüler yarışlarını tamamladıktan sonra yeniden doldurun

7. Dönüş Hakemi (Dönüş tarafı)



- Kısa düdüklerle ayağa kalkın ve Baş Hakemin uzun düdüğüyle öne çıkın

- Stil kurallarına göre dönüşleri dönüşten en az 5 m önce ve sonra FINA Kurallarına göre ilk kulaçlara kadar izleyin

- Dönüş çıkışı ve / veya dönüş kurallarına göre yapılırsa geriye doğru 1 adım atın ve tüm yarış boyunca yerinizde kalın.

- DQ durumunda: geri adım atmayın ve/veya bitişten sonra oturmayın, ayakta durun. Rezerv Hakemi gönderecek olan dönüş şefine bir ihlali bildirmek için o pozisyonda bekleyin. (Dönüş şefi rezerv hakemi yerinize gönderene kadar ayakta kalın) Rezerv yerinizi aldıktan sonra, ihlali bildirmek için doğrudan Baş Hakeme gidin ve DQ formunu doldurun.

- Tur sayaçlarını başlangıç ucundan (**tarafından**) gelen sinyale göre sola veya sağa 800m / 1500m Serbest Stile göre ayarlayın. Tur sayacı su seviyesine doğru aşağıya yerleştirilmelidir. Tur sayaçlarını dönüş şefi tarafında tutun.



7. Vakit (çıkış) ve Dönüş tarafı Şefleri

- Birincil rol, havuzun ilgili ucundaki hakemleri gözlemlemektir.
 - Başlangıçta Vakitte bir tane
 - Dönüşte bir tane bulunur
- Telsizi alın ve seans başlamadan önce telsizi test edin.
- Hakemin kısa düdüğlerinde ve yarış boyunca ayağa kalkın ve Baş Hakem ve diğer hakemler tarafından açıkça görülebilir olun.
- 800 / 1500m Serbest Stil'de turların sayıldığından ve doğru şekilde gösterildiğinden emin olun.
- Her başlama, dönüş ve bitirme sonrasında her şeyin yolunda olduğunu (Baş Hakemin talimatına göre gizlice) Hakeme işaret edin
- DQ durumunda, Yedek hakemi (rezerv) ihlal veren hakemin yerini devralması için gönderin.
- Herhangi bir ihlali, mümkün olan en kısa sürede ve tercihen her turdan, çıkıştan ve bitişten sonra telsizle Baş Hakeme bildirin.

8. Yedek=Rezerv hakem

- Bir Rezerv Hakem çıkış tarafında Vakit şefinin yanında oturur
- Bir Rezerv Hakem dönüş tarafında Dönüş şefinin yanında oturur
- Tüm etkinlik boyunca yerinizde kalın.
- DQ durumunda, Baş Hakeme rapor vermesi için giden Vakit veya Dönüşteki hakemin yerini Rezerv Hakem devralacaktır.

9. Telsizlerin Kullanımı

- Baş Hakem kanal numarasını söyleyecektir.
- Her zaman seans başlamadan önce telsizleri test edin
- "Konuş" düğmesine basın, duraklatın ve ardından yavaş ve net bir şekilde konuşun
- Tüm mesajlar kısa ve kesin olmalıdır
- Genel görüşme için telsizler kullanılmamalıdır

10. Madalya Törenleri

- Baş Hakemin talimatına göre gerekirse oturduğunuz sandalyeleri yerleştirin / taşıyın / ayakta bekleyin.

11. Diskalifiye

- % 100 emin ol.
- Eğer eminseniz Bir DQ söylemekte korkmayın -
- Şüphemiz varsa, şüphe yüzücünün yararınadır. (Yani DQ vermeyin)
- Baş Hakemin beklediği sorgulamaları ve ne gözlemlediğinizi açık bir şekilde açıklayın
- DQ formunu doldurun
- Yüzme Kuralı Hızlı Referans İhlal Kartından yardım alın
- Hakemlere, Stil (Karar) Hakemlerine, Vakit ve Dönüş şeflerine Telsiz sağlanacaktır.





- Dönüşlerde herhangi bir ihlali Lütfen derhal Baş Hakeme bildirin
- Rezerv yerinizi aldığında Baş Hakeme şahsen rapor verin
- Gözlemlerinizi sadece Baş Hakem ile tartışın
- Verilen bir kararla ilgili daha fazla açıklama gerektiriyorsa, ör. Bir Koç diskalifiye ile ilgili daha fazla ayrıntı talep ediyorsa - Açıklamayı sadece Baş Hakem yapacaktır.

13- İlk ve Son Çağrı Odası

- Varsa son reklam kuralları için lütfen TYF web sitesini kontrol edin.
- Her seferinde çağrı odasına giren her yüzücünün akreditasyonunu kontrol edin (dört bayrak takımı üyesini (sporcusunu) de kontrol edin.
- Mayoları kontrol edin.
- Reklam kurallarını + logoları kontrol edin.
- Logo İhlalleri örtmek için **bant** kullanın.
- Yarı finaller ve finaller için reklam önlükleri



- Yüzücüler İlk Çağrı Odasına girerken mayolar, boneler, suluklar, gözlükler, tişörtler ve eşofmanlar ibraz edilmelidir. (Reklam kuralları varsa uygulayın)
- Çağrı odasına gelme zamanı (Raporlama zamanı: Düzenleme Komitesi tarafından bildirilir)
- Mayolar, boneler ve gözlükler FINA listesinde olmalıdır
- a. Şüphe durumunda mayoyu Baş Hakeme gösterin
- b. Dünya ve Avrupa Rekorları için mayo etiketi gösterilmelidir.
- **Bantlar, bantlar: SW 10.8: Tıbbi Delege veya Hakem tarafından onaylanmadıkça vücut üzerinde herhangi bir tür bant kullanılmasına izin verilmez. Güç bandı yok.**



14. Isınma Gözetmeni (Hakemi)

- Isınma seansının başlamasından 90 dakika önce havuz güvertesinde olun ve ısınma bitene kadar orada kalın.
- İki Isınma gözetmeni hakemi var ise: biri havuzun başlangıç tarafında ve biri havuzun dönüş tarafında olmalıdır.
- Yüzücülerin yarışma havuzlarında palet, kürek veya lastik bant kullanmamasını sağlayın. Kulvardaki sporcu sayısını eşit tutmaya çalışın.
- Kulvarların tanımlandığı gibi kullanıldığından emin olun (Yalnızca Sprintler, daire yüzme ...)
- En son güncellemeler için Ek' teki Isınma Kılavuzunu kontrol edin.

YARIŞMA HAVUZU:

- Müsabaka Havuzundaki 10 kulvarlı havuzlarda 2-7 dahil arası kulvarlar döngü şeklinde saat yönü tersi yüzülür. Diğer kulvarlar Isınma Kılavuz diyagramına göre belirlenen kurallar dahilinde ısınmaya müsaade edin.
- Belirtilen kulvarlar haricinde dalış(atlayış) yapılmaz. Isınmayı takip et.
- 0 ve 9 numaralı sprint kulvarları, başlangıçtan itibaren tek yöndür.
- 8 nolu kulvar tempo kulvarıdır.

- 2-7 nolu kulvarlar arası kulvarlarda oturma pozisyonunda önce ayak girişi yapılır. Daire Şeklinde yüzme saat yönünün tersidir.
- Müsabaka Havuzunda el ve ayak paletine veya lastik bantlara izin verilmez.
- Seanslar arasında da, Müsabaka Havuzu Ek diyagramdaki gibi kullanılmalıdır.

ISINMA HAVUZU:

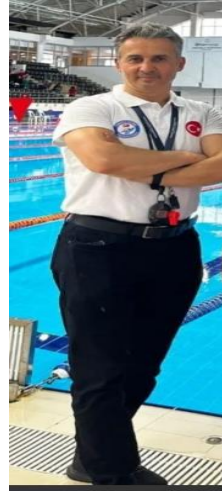
- Tüm şeritler saat yönünün tersine daire şeklinde yüzme olacak ve ayaklar her zaman oturma pozisyonunda ilk girecek şekilde olacaktır.
- 2 dış şerit, sprintlerde veya bayrak değişim uygulamalarında dalış için kullanılabilir. Başlangıç blokları yarışma havuzunda kullanılan blokları ile aynı özellikte olmalıdır.
- Sirtüstü aparatları da Isınma havuzunda bulunmalıdır.

15. Kıyafet Yönetmeliği

- Polo yakalı kırmızı-beyaz tişört, siyah pantolon(bayanlar etek) talimatlarda belirtildiği gibi
- Altı lastik tabanlı siyah ayakkabı (talimatlarda belirtildiği gibi)
- Siyah çorap, siyah kemer (Baş örtüsü beyaz)
- Açık havuzda / mekânda çalışırken Beyaz kumaş şort(etek), güneş gözlüğü ve şapka gerekebilir.



KIRMIZI TİŞÖRT



BEYAZ TİŞÖRT



AÇIK HAVUZ
KIYAFETİ

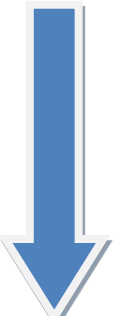
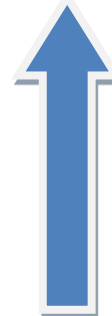


HAKEM SEREMONİSİ

NOT: Bu kitapçıkta yazılanlar, yüzme kurallarının yanı sıra, World Aquatics hakem ve havuz güverte uygulama prosedürlerini de kapsamaktadır. Yüzme yarışlarında havuzda nasıl görev yapılacağına ilişkin hatırlatma niteliğinde olup, yarışların yürütülmesine yönelik standart 'ı yükseltmek için rehber olması adına derlenmiştir. Hakemlerin kuralları ayrıca bilmeleri ve yenilikleri takip etmeleri gerekmektedir.

ISINMA GÖREVLİLERİ KILAVUZU

MÜSABAKA HAVUZLARI BAŞLANGIÇ / BİTİŞ

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
ATLAMAK ÇIKIŞ SPRINT LINE	SIRTÜSTÜ ÇIKIŞ	SAAT YÖNÜNÜN TERSİ DÖNGÜSEL YÜZME	SAAT YÖNÜNÜN TERSİ DÖNGÜSEL YÜZME	SAAT YÖNÜNÜN TERSİ DÖNGÜSEL YÜZME	SAAT YÖNÜNÜN TERSİ DÖNGÜSEL YÜZME	SAAT YÖNÜNÜN TERSİ DÖNGÜSEL YÜZME	SAAT YÖNÜNÜN TERSİ DÖNGÜSEL YÜZME	TEMPO YÜZME KULVARI	GİRİŞ YOK X
									
GİRİŞ YOK X	SIRTÜSTÜ ÇIKIŞ	SAAT YÖNÜNÜN TERSİ DÖNGÜSEL YÜZME	SAAT YÖNÜNÜN TERSİ DÖNGÜSEL YÜZME	SAAT YÖNÜNÜN TERSİ DÖNGÜSEL YÜZME	SAAT YÖNÜNÜN TERSİ DÖNGÜSEL YÜZME	SAAT YÖNÜNÜN TERSİ DÖNGÜSEL YÜZME	SAAT YÖNÜNÜN TERSİ DÖNGÜSEL YÜZME	TEMPO YÜZME KULVARI	ATLAMAK ÇIKIŞ SPRINT LINE
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

50M BAŞLANGIÇ / BİTİŞ



- ISINMA GÖREVLİLERİ SORUMLULUKLARI

- * Müsabaka başlamadan 90 dk önce havuzda bulunun.
- * Havuzun her iki başlangıç tarafında en az 2 ısınma görevlisi olmak zorundadır.
- * Isınma kılavuzuna uygun olarak ısınma levhalarını kulvarlara yerleştir.
- * Kulvarlarda sporcuların kullandığı ekipmana izin verme (ip, palet, lastik, bantlar, kürek vb.)
- * **2-7 nci kulvarlar arasında her türlü atlayışa izin verme, Suya oturarak girişlere izin ver.**
- * Tüm kulvarlar saat yönü tersi yüzer.
- * Sprint kulvarları tek yön yüzdürülür. Başlangıçtan bitişe doğru olmalıdır.
- * Müsabakanın başlamasına 15dk kala ısınmayı sona erdir.



YÜZME KURALLARI HIZLI BAŞVURU DİKALİFİYE KARTI

WORLD AQUATICS 2023-2025

Bu DQ ihlallerini tespit eden hakemlerin yazmalarına yardımcı olacak hızlı bir başvuru kılavuzudur. Dünya Yüzme Federasyonunun belirlediği tüm kural bilgilerini kapsamadığı bütün hakemlerce bilinmelidir.

ÇIKIŞ	RULE
Sinyalden önce başlangıç (çıkış) yaptığından	SW 4.4

SERBEST	RULE
Dönüş veya bitirişte duvara dokunmadığından	SW 5.2
Çıkış veya dönüşten sonra, 15 m işaretinde veya öncesinde baş suyu kesmediğinden (su yüzüne çıkmadı)	SW 5.3
Yüzme esnasında yüzücünün tamamen su altında (çıkış ve dönüş ilk 15m hariç) olduğundan	SW 5.3

SIRTÜSTÜ	RULE
Dönüş hariç sirtüstü pozisyonunu (90 dereceden fazla) bozduğundan	SW 6.2
Çıkış veya dönüşten sonra, 15 m işaretinde veya öncesinde baş suyu kesmediğinden (su yüzüne çıkmadı)	SW 6.3
Yüzme esnasında yüzücünün tamamen su altında (çıkış ve dönüş ilk 15m hariç) olduğundan	SW 6.3
Göğüs üzerine döndükten hemen sonra dönüşü yapmaya başlamadığından	SW 6.4
Sirtüstü pozisyonundan ayrıldıktan sonra kol çekişi tamamlandığında dönüşü (taklayı) başlatmadığından	SW 6.4
Dönüş sırasında duvara dokunmadığından	SW 6.4
Dönüşten sonra duvardan ayrılırken sirtüstü pozisyonunda (90 dereceden fazla) olmadığından	SW 6.4
Sirtüstü pozisyonunda yarışi bitirmeden önce	SW 6.5

KURBAĞALAMA	RULE
Çıkış veya dönüşten sonraki ilk kurbağalama (ayak) vuruşundan önce birden fazla kelebek ayak vuruşu yaptığından	SW 7.1
Çıkış veya dönüşten sonra ikinci kol çekişinin en geniş yerinde eller içeri dönmeden önce başın su yüzeyini kesmediğinden	SW 7.1
Yüzme esnasında vücut göğüs üzerinde olmadığından	SW 7.2
Yüzme döngüsü olan, 1 kol çekişi 1 bacak vuruşu, sırasında yapılmadığından	SW 7.2
Kol hareketleri eş zamanlı yapılmadığından	SW 7.2
Eller göğüsten birlikte (eş zamanlı) öne doğru itilmediğinden	SW 7.3
Dirsekler yüzme esnasında suyun altında olmadığından	SW 7.3
Eller yüzme esnasında kalçanın (kalça çizgisinden) ötesine geri getirildiğinden	SW 7.3
Baş, her yüzme döngüsünde su yüzeyini kesmediğinden	SW 7.4
Bacak hareketleri eş zamanlı yapılmadığından	SW 7.4
Tekmenin (ayak vuruşunun) itici kısmında ayaklar dışa dönük olmadığından	SW 7.5
Yüzme esnasında aşağı doğru bir kelebek ayak vuruşu yapıldığından	SW 7.5
Dönüşte veya bitirişte duvara her iki eliyle, ayrılmış şekilde eş zamanlı dokunmadığından	SW 7.6

KELEBEK	RULE
Yüzme esnasında vücut göğüs üzerinde olmadığından	SW 8.1
Kollar su üzerinde aynı anda (eş zamanlı) öne atılmadığından	SW 8.2
Kollar su altında aynı anda (eş zamanlı) geri getirilmediğinden	SW 8.2
Yüzücünün bacakları veya ayakları ile dönüşümlü hareketler (ardışık) yaptığından	SW 8.3
Kurbağalama ayak hareketi yaptığından	SW 8.3
Dönüşte veya bitirişte duvara iki eliyle, ayrılmış şekilde eş zamanlı dokunmadığından	SW 8.4
Çıkış veya dönüşten sonra su altında birden fazla kol çekişi yaptığından	SW 8.5
Çıkış veya dönüşten sonra, 15 m işaretinde veya öncesinde baş suyu kesmediğinden (su yüzüne çıkmadı)	SW 8.5
Yüzme esnasında yüzücünün tamamen su altında (çıkış ve dönüş ilk 15m hariç) olduğundan	SW 8.5

KARIŞIK YÜZME	RULE
Serbest stil bölümünde; sirtüstü, kurbağalama veya kelebek stilde yüzdüğünden	SW 5.1
Bireysel (Ferdî) karışık sıralamasını hatalı yüzdüğünden	SW 9.1
Serbest stil bölümünde duvardan ayrıldıktan sonra göğüs üzerine dönmeden ayak vuruşu yaptığından	SW 9.1 or 9.2
Karışık bayrak sıralamasını hatalı yüzdüğünden	SW 9.3
Yüzülen her stil bölümü bitirininin, kendi kuralına uygun yapılmadığından	SW 9.4

YARIŞ GENEL	RULE
Yüzmesi gereken mesafeyi tamamlamadığından	SW 10.2
Yarışa başladığı kulvarda kalmadığından	SW 10.4
Dönüşte havuz duvarına temas etmediğinden (dokunmadı)	SW 10.5
Havuz dibinde durup adım attığından	SW 10.5
Havuz dibinde durduğundan (serbest stil hariç)	SW 10.6
Kulvar ipini çektiğinden	SW 10.7
Diğer bir yüzücüyü engellediğinden	SW 10.8 or 10.16
Onaylanmamış cihaz, mayo, yapışkan madde, vücut bandı kullandığından	SW 10.9
Kendini ilgilendirmeyen, devam eden bir yarışta suya girdiğinden	SW 10.10
Bayrak değişimi Çıkış Platformundan yapılmadığından	SW 10.12
Bayrak takım yarışında; bir önceki takım arkadaşı varış duvarına dokunmadan, yüzücünün ayaklarının çıkış platformundan ayrıldığından	SW 10.13
Bayrak takımının üyesinin, tüm takımlar yarışi bitirmeden tekrar suya girdiğinden	SW 10.14
Bayrak takımının verilen listeye göre yüzmediğinden	SW 10.15
Bayrak yarış bölümünün bitiminde havuzdan en kısa sürede çıkmadığından	SW 10.16
Tempo oluşturmak için plan veya cihaz kullanıldığından	SW 10.18

Bu kart hızlı bir başvuru kılavuzudur.

SWIMMING RULE QUICK REFERENCE INFRACTION SHEET 2023-2025

This card is a quick reference guide to help Starters, Judges of Strokes & Inspectors of Turns to write up rule infractions. It does not cover all rule infractions as it must not be used as a substitute for the thorough knowledge of World Aquatics Rules.

WORLD AQUATICS 2023-2025

THE START	RULE
Initiating a start before the signal	SW 4.4

FREESTYLE	RULE
Did not touch the wall at the turn or finish	SW 5.2
Head did not break the surface of the water at or before the 15m mark following the start or turn	SW 5.3
Completely submerged during stroke	SW 5.3

BACKSTROKE	RULE
Left position on the back except when executing a turn	SW 6.2
Head did not break the surface of the water at or before the 15m mark following the start or turn	SW 6.3
Completely submerged during stroke	SW 6.3
Did not start executing the turn immediately after turning onto the breast	SW 6.4
Turn not initiated at completion of the arm pull after leaving position on the back	SW 6.4
Did not touch the wall during the turn	SW 6.4
Not on the back upon leaving the wall after the turn	SW 6.4
Did not finish the race while on the back	SW 6.5

BREASTSTROKE	RULE
More than one butterfly kick prior to first breaststroke kick after the start or turn	SW 7.1
Head did not break the surface before the hands turned inward at the widest part of the second stroke after the start or turn	SW 7.1
Body not on the breast during stroke	SW 7.2
Stroke cycle not 1 arm stroke to 1 leg kick in that order	SW 7.2
Arm movements not simultaneous	SW 7.2
Hands not pushed forward together from the breast	SW 7.3
Elbows not under the water during stroke	SW 7.3
Hands brought back beyond the hip line during stroke	SW 7.3
Head did not break the surface during each stroke cycle	SW 7.4
Leg movements not simultaneous	SW 7.4
Feet not turned out during propulsive part of the kick	SW 7.5
Executed a downward butterfly kick during stroke	SW 7.5
Did not touch at the turn or finish with both hands; separated; simultaneously	SW 7.6

BUTTERFLY	RULE
Body not on the breast during stroke	SW 8.1
Arms not brought forward simultaneously over the water	SW 8.2
Arms not brought backward simultaneously under the water	SW 8.2
Alternating movement of legs or feet	SW 8.3
Breaststroke kicking movement	SW 8.3
Did not touch at the turn or finish with both hands; separated; simultaneously	SW 8.4
More than one arm pull under water following the start or turn	SW 8.5
Head did not break the surface of the water at or before the 15m mark following the start or turn	SW 8.5
Completely submerged (except for first 15m after the start or turn)	SW 8.5

MEDLEY	RULE
Backstroke, breaststroke or butterfly swum in the freestyle section	SW 5.1
Incorrect individual medley stroke order	SW 9.1
In the freestyle section, did not return to the breast before any kick or stroke	SW 9.1 or 9.2
Incorrect medley relay stroke order	SW 9.3
Finish of section not in accordance with rule of the stroke concerned (<i>complete with stroke infraction above</i>)	SW 9.4

THE RACE	RULE
Did not complete the whole distance	SW 10.2
Did not remain in the same lane in which they started	SW 10.4
When turning did not make contact with the end of the pool	SW 10.5
Took a stride or step from the bottom of the pool	SW 10.5
Stood on the bottom of the pool (except in freestyle)	SW 10.6
Pulled on the lane rope	SW 10.7
Obstructing another swimmer	SW 10.8 or 10.16
Use of non-approved device, swimsuit, adhesive substance or body tape	SW 10.9
Entered the water during a race not entered in	SW 10.10
Relay exchange did not commence from the starting platform	SW 10.12
Feet lost touch with the starting platform before the preceding team-mate touched the wall	SW 10.13
Relay team member re-entered the water before all teams finished the race	SW 10.14
Relay team did not swim in the order listed	SW 10.15
Failed to leave the pool as soon as possible at the end of the race or section in a relay	SW 10.16
Device or plan used for pace-making	SW 10.18